**Especificación de requerimientos**

**Fecha: 19/09/2020**

**Alcance**

Este documento describe los requerimientos de software de **La aplicación móvil de tiendas**, cuyo objetivo principal es **brindar el servicio de poder abastecer con artículos de primera necesidad al consumidor.**

Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto.

**Historial del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Comentarios** | **Autor** |
| 14/09/2020 | 0.1 | Versión inicial | Gerardo Marroquin  Geoffrey Hernandez  Eliezer Mèndez |
| 16/09/2020 | 1.0 | Revisada por el equipo | Gerardo Marroquin  Geoffrey Hernandez  Eliezer Mèndez |

**Introducción**

La especificación de los requerimientos de software (RS) provee una imagen clara del producto software. Contiene los requerimientos del cliente del punto de vista de entradas y salidas. Contiene diagramas, ecuaciones, figuras, y cualquier otro elemento que ayuda a clarificar los requerimientos del cliente. Este documento no especifica los procesos u otra información que no es perceptible por el cliente, es decir el sistema es considerado como una caja negra.

**Propósito**

El propósito de este documento es poder englobar todas las funciones que lleva el software para que esta pueda funcionar al 100%. En la que el cliente final pueda entender y comprender y estar seguro de lo que se necesita.

**Requerimientos funcionales:**

RS1 [Implementación de carrito de compras].

RS2 [Implementación de catálogo de productos].

RS3 [Notificaciones de la app].

**Requerimientos no funcionales**

RS4 [Calculo de comisión de la aplicación por usar la plataforma].

RS5 [La aplicación debe ser hibridad, en donde se pueda ejecutar en teléfono o web].

RS6 [Deberá de trabajarse en la arquitectura N capas].

**Detalle de requerimientos:**

**RS1 [Implementación de carrito de compras]**

La aplicación se podrá comprar (no en línea) deberá de llevar un listado de productos seleccionados y agruparlos en un solo pedido para posteriormente pagarlo.

**RS2 [Implementación de catálogo de productos].**

Este módulo será importante, ya que en el podrá seleccionar todos los artículos que desea comprar y podrá cargarlos al carrito de compras.

**RS3 [Notificaciones de la app].**

Servirá para notificar al repartidor cuando se necesita ir a dejar un pedido. También notificara al vendedor de que un repartidor ya se encuentra en camino. Notificara también al consumidor que su pedido ya se encuentra en camino, y cuando se entregue el pedido notificara al vendedor que ya finalizo el pedido.

**RS4 [Calculo de comisión de la aplicación por usar la plataforma].**

La aplicación deberá ser capaz de dar un precio final que ya incluye la comisión por el uso del app y comisión por ir a dejar el pedido (si aplicara). Todo esto deberá reflejarse en un recibo en donde va detallado que es lo que está pagando el consumidor.

**RS5 [La aplicación debe ser hibridad, en donde se pueda ejecutar en teléfono o web].**

Esta aplicación deberá de poder instalarse en los siguientes sistemas operativos móviles: iOS y Android. También deberá de funcionar en la web en donde podrá ejecutar las mismas acciones como si estuviera en el teléfono.

**RS6 [Deberá de trabajarse en la arquitectura N capas].**

Para garantizar que nuestra aplicación funcione de la mejor manera, deberá de trabajarse por medio de capas. Por medio un API se consumirá la información y con Angular se podrá consumir la información para generar un vista.